

CENTRO ESTIVO 2024

PREMESSA

Nella scuola dell'infanzia l'attività didattica termina a fine giugno e, per i bambini, luglio ed agosto sono mesi di vacanza. Anche se iscritti al centro estivo devono e possono godere ed approfittare di questo periodo per ricaricarsi, giocare, divertirsi. Le attività sono quindi tutte proposte in modo ludico e leggero.

ATTIVITA'

- ✚ Esperienze psicomotorie (movimento, giochi di gruppo, giochi con musica, giochi di ritmo e di controllo corporeo...).
- ✚ Esperienze sensoriali (manipolazione di materiali con consistenze, malleabilità e colori diversi, riconoscimento di odori ...).
- ✚ Laboratori creativi con l'utilizzo di vari materiali (tempere, gessetti, colla, forbici...) per lo sviluppo della motricità fine, coordinazione oculo-manuale e della creatività.
- ✚ Attività cognitive da tavolo (puzzle, memory, giochi logici e percettivi...).
- ✚ Esperienze grafo-motorie (espressione corporea e di sé tramite il tratto grafico, emozioni legate al movimento grafico...).
- ✚ Lettura di albi illustrati.

Il **venerdì** sarà il giorno dedicato ai giochi con l'acqua, dove i bambini potranno divertirsi in costume con piccole piscine gonfiabili, giochi di travasi e di gruppo.

Il centro estivo si svolgerà principalmente all'aperto, mentre gli ambienti interni utilizzati saranno la classe gialla, la sala da pranzo e la sala del riposo, con entrata e uscita dal portone del giardino.

STRUTTURAZIONE DELLA GIORNATA

- ✚ 7.45-9 h: entrata dei bambini e gioco libero in giardino (supervisionato da noi)
- ✚ 9.30: merenda
- ✚ 10: attività
- ✚ 11.45/12: pranzo
- ✚ 12.45: prima uscita
- ✚ 13.15: attività per i grandi e i medi, riposo per i piccoli



Le proposte del pomeriggio dedicate a grandi e medi spazieranno tra giochi di logica e percezione, laboratori creativi, attività cognitive, lingua inglese...

- ✚ 15: merenda
- ✚ 15.40-16: seconda uscita

RESPONSABILI

Irene Ferrari: insegnante e coordinatrice

Sara Fusini: psicomotricista

Matilde Peroli: lavora nella scuola come OSS e insegnante di sostegno